**Escuela de Ingeniería Informática de Oviedo** **Segundo Parcial.** **Diciembre-2015**

**Comunicación Persona-Máquina Modelo 1**

*TEST: Respuesta correcta +4 puntos, incorrecta -1 punto, en blanco +0.* ***Sólo hay una respuesta correcta***

|  |
| --- |
| **Apellidos y Nombre:** |
| **D.N.I** : |

**1. Partimos de una ayuda ya construida con JavaHelp y en la que hay índice y buscador (no hay tabla de contenidos). Ahora es necesario añadir un nuevo archivo html a la ayuda que es el que se visualizará por defecto al acceder a la ayuda. ¿Qué es necesario hacer para que dicho archivo se vea reflejado en las dos vistas?**

(a) La tabla de contenidos se proporciona por defecto y no es posible eliminarla en JavaHelp

(b) Modificar los ficheros toc e índice y ejecutar hsviewer

(c) Modificar el fichero ayuda.hs y ejecutar jhindexer

(d) Modificar los ficheros map, indice y toc

(e) Modificar los ficheros map, índice, ayuda.hs y ejecutar jhindexer

**2. En JavaHelp, el fichero helpset (*ayuda.hs*):**

(a) Es el fichero que es referenciado explícitamente por la aplicación

(b) Asocia identificadores o alias a los ficheros HTML

(c) Describe el contenido y la distribución de la tabla de contenidos

(d) Indica las vistas (tabla de contenidos, índice, buscador) que se proporcionarán al usuario en la ventana de la ayuda

(e) Más de una respuesta es cierta

**3. Del análisis de internacionalización realizado sobre diferentes tipos de sitios web, se puede concluir que:**

(a) El sector de Empresas es el mejor en este aspecto, ya que presentó el mayor porcentaje de sitios web sin problemas con la internacionalización

(b) El sector de Ayuntamientos es el mejor en este aspecto, ya que presentó el mayor porcentaje de sitios web sin problemas con la internacionalización

(c) El proceso de internacionalización está implementado con rigor en la gran mayoría de los sitios analizados

(d) Se aprecia uniformidad en cómo se ofrece al usuario la selección del idioma

(e) Ninguna de las respuestas anteriores es cierta

**4. En un menú:**

(a) No pueden utilizarse elementos de menú en forma de radiobotones; para presentar opciones excluyentes se añade un submenú que presente un cuadro de diálogo

(b) Hay que establecer el título de menú como no disponible si todos los ítems en dicho menú no están actualmente disponibles

(c) Se recomienda que todos los elementos del menú tengan acelerador o atajo de menú

(d) Más de una respuesta es cierta

(e) Ninguna de las respuestas anteriores es cierta

**5. Respecto a los layouts es cierto que:**

(a) Por defecto, un *JPanel* incorpora un *GridLayout*

(b) Un ejemplo de uso del *BoxLayout* es el contenedor *JToolBar*

(c) Un *JPanel* que incorpore un *GridBagLayout* se divide en un número de celdas de idéntico tamaño

(d) Si un contenedor incorpora un *BorderLayout*, los componentes situados en dicho contenedor pueden modificar su posición en el mismo mediante la propiedad *position*

(e) Para dividir un panel en celdas de diferentes tamaños el layout más adecuado es el *FlowLayout*

**6. Al construir un sistema de ayuda en JavaHelp, los ficheros imprescindibles son:**

(a) Todos los archivos html y xml

(b) Todos los archivos html, xml y la base de datos de búsqueda

(c) Todos los archivos html, el fichero map y el fichero helpset

(d) Todos salvo el helpset y la base de datos de búsqueda

(e) Ninguno de los ficheros es imprescindible

**7. En Java, para habilitar la ayuda sensible al contexto sobre un componente, el método a emplear es:**

(a) Se redefine el método *keyPressed* del evento de teclado sobre el componente, pasando como argumento al método la tecla *VK\_F1*

(b) enableHelp

(c) enableHelpOnButton

(d) enableHelpKey

(e) Ninguna de las respuestas anteriores es cierta

**8. Para que funcione la vista de la búsqueda en el sistema de ayuda realizado con JavaHelp:**

(a) Se modifica el fichero jhindexer.xml añadiendo las palabras adecuadas para la búsqueda

(b) Se añade la vista de la búsqueda en el fichero helpset indicando además la carpeta que contiene todos los html de la ayuda

(c) Se ejecuta la utilidad jhsearch sobre la carpeta que contiene todos los html de la ayuda

(d) Se ejecuta la utilidad hsviewer sobre la carpeta que contiene todos los html de la ayuda

(e) Se ejecuta la utilidad jhindexer sobre la carpeta que contiene todos los html de la ayuda

**9. Respecto al componente JList puede afirmarse que:**

(a) Permite seleccionar un único objeto

(b) Permite seleccionar uno o varios objetos

(c) Permite seleccionar uno o varios objetos de tipo String (ya que se invoca al método *toString* para representar los objetos que contiene la lista)

(d) Permite seleccionar un único objeto de tipo String (ya que se invoca al método *toString* para representar los objetos que contiene la lista)

(e) Se utiliza siempre en combinación con un objeto de la clase JFileChooser

**package geometria;**

…

class Aplicacion{

public static void main(String[] args){

…

Circulo c1 = new Circulo();

c1.calcularArea();

…

}

}

**10. Dado el código anterior y teniendo en cuenta que:**

- El código correspondiente a la clase *Circulo* se encuentra en el fichero *figuras.jar* situado en el directorio *C:\utilidades*

- La aplicación *(Aplicacion.class)* está en el directorio *C:\Archivos de programa\aplicaciones\ geometria*

Indica cual es el valor correcto para la variable de entorno Classpath.

(a) Classpath=C:\Archivos de programa\aplicaciones\geometria; C:\utilidades\figuras.jar

(b) Classpath=C:\Archivos de programa\aplicaciones\geometria; C:\utilidades

(c) Classpath=C:\Archivos de programa\aplicaciones; C:\utilidades

(d) Classpath=C:\Archivos de programa\aplicaciones; C:\utilidades\figuras.jar

(e) Ninguna de las respuestas anteriores es correcta

**11. Respecto a la internacionalización de aplicaciones en java es cierto que:**

(a) Los textos, números, monedas y fechas se incluyen en ficheros .properties

(b) Los textos, números, monedas y fechas se localizan mediante las sentencias apropiadas en el código, siendo opcional el uso de fichero de recursos con el fin de optimizar el proceso de localización

(c) Los números, monedas y fechas se formatean mediante las sentencias apropiadas en el código y los textos se incluyen en ficheros .properties

(d) Para adaptar las imágenes de la aplicación a las distintas localizaciones hay que guardar todas las imágenes de la misma localización en un directorio cuyo nombre sea nombreBase\_localizacion (ejemplo: images\_es, images\_fr, images\_en)

(e) Más de una de las respuestas anteriores es cierta

1. import java.util.\*;
2. class Ejemplo{
3. public static void main ( String[] args){
4. Locale localizacion = Locale.getDefault(Locale.Category.FORMAT);
5. ResourceBundle mensajes = ResourceBundle.getBundle("Textos",localizacion);
6. System.out.println(mensajes.getString("t1"));
7. System.out.println(mensajes.getString("t2"));
8. }
9. }

**12. Supongamos que en el ejemplo anterior la aplicación está localizada para francés (fr) e inglés (en). Si se desea localizar para español (es) tendríamos que:**

(a) Modificar el fichero Textos\_fr\_en.properties añadiendo los nuevos textos en español y cambiar su nombre a Textos\_fr\_en\_es.properties

(b) Añadir al código una nueva línea *System.out.println(mensajes.getString("t3"));*

(c) Modificar el fichero Textos\_fr\_en.locale añadiendo los nuevos textos en español y cambiar su nombre a Textos\_fr\_en\_es.locale

(d) Crear un nuevo fichero Textos\_es.properties

(e) Crear un nuevo fichero Textos\_es.properties y añadir al código una nueva línea *System.out.println(mensajes.getString("t3"));*

**13. En el ejemplo anterior, si entre los ficheros de recursos se cuenta con Textos.properties con los textos en italiano:**

(a) Es un fichero correcto que dará soporte al italiano

(b) Si se detecta una localización para la que no existe fichero de recursos, el idioma de la aplicación será el italiano.

(c) La a) y la b) son ambas ciertas

(d) Se trata de un error ya que el fichero debiera llamarse **Textos\_it.properties**

(e) Ninguna de las respuestas anteriores es cierta

**14. Al generar el instalador para una aplicación es cierto que:**

(a) Si la aplicación incorpora ayuda realizada con JavaHelp, uno de los archivos a incluir es la librería correspondiente a la ayuda *(jhall.jar* en nuestro caso*)*

(b) Entre los archivos a incluir en el instalador se encuentra el fichero *.project* del proyecto

(c) No es recomendable que se permita establecer el classpath en la máquina del cliente, la aplicación funcionaría de igual forma una vez instalada

(d) Ninguna de las respuestas anteriores es cierta

(e) Más de una de las respuestas anteriores es cierta

**15. El fichero map del sistema de ayuda es el que:**

(a) Define la estructura del índice

(b) Define las vistas de la ventana de la ayuda

(c) Define la estructura de la tabla de contenidos

(d) Define los alias o nombres cortos para los archivos html del sistema de ayuda

(e) Más de una de las respuestas anteriores es cierta